- 1. Скопировать все необходимые файлы на жесткий диск ПК
- 2. Установить драйвера программатора Asisp по инструкции "Установка драйверов программатора.pdf", файлы драйверов для установки находятся в папке "ASISP USB drivers"
- 3. Определить номер COM порта который занял программатор asisp (см. "Установка драйверов программатора.pdf")
- 4. Запустить программу-программатор Asisp "asispxxxx.exe"
- 5. Нажать в меню Настройки->Настройки платы-> Выбрать нужный номер СОМ порта и нажать ОК. (При первом запуске программы настройки платы откроются автоматически.)
- 6. Для смены языка меню на русский нажать в меню Settings->Select Language
- 7. Нажать в меню Проект->Открыть-> и выбрать проект с прошивкой УГП (.as2).

	Ha	sh	Ee	pror	n	Hac	тро	йки	А	опо	лни	тел	ьно	)																	По	MC
Flash-	2																										ΓM	Ликр	осхе	ма		
nain.h	ex																					nv	>	>				A T				-
-	00	01	02	13	04	05	06	07	80	01	00	0B	00	nn	UE.	OF	n	12	34	15	578	0.01	R C	DE	E .	1		31.00	ega			-
nnnn	00	04	75	00	00	04	00	07	00	04	00	00	00	04	00	00	0	<u>π</u> Δ		2 10	0	<u>ф</u>	00	<u>ф</u>	-		A	AT m	ega1:	28		*
00000	00	94	nn	nn	OC OC	94	00	00	nc.	94	00	00	00	94	00	00	\$	Φ	1	2 0	• 9	Φ.	Ŷ	Φ.								-
00020	OC	94	00	00	OC	94	00	00	OC	94	00	00	OC	94	00	00	Ŷ	φ	-	2φ	Ŷ	φ	Ŷ	φ					гение	сигн	атуры	
00030	OC	94	79	DA	OC	94	00	00	OC	94	00	00	OC	94	29	05	Ŷ	¢γ		φ 9	Ŷ	φ	ş	φ)	ŧ			151312				
00040	OC	94	00	00	OC	94	00	00	OC	94	00	00	ØC	94	00	00	ş	φ	\$	?Φ	Ŷ	φ	Ŷ	φ			<u> </u>	ABTO	прогр	амми	рован	IN
00050	OC	94	00	00	OC	94	FF	ØB	OC	94	00	00	OC	94	00	00	ş	φ	4	?Φ	88	φ	ş	φ				Пр	оверн	а на ч	нистот	y
00060	OC	94	00	00	OC	94	00	00	OC	94	00	00	OC	94	00	00	ę	φ	- 5	?Φ	ş	Ф	ş	ф	-							
	- 111	ua			me	ua			me	ua			IIIP	0.4	- 00		V	<u>n</u>	-	<u>,                                    </u>		<u>n</u>	Ŷ			<u> </u>		П	оогра	ммир	. Flash	
EPRI																					2			-					Чте	ние Fla	ash	
Unspe	ecihe	:d]																		1	In	•	>>		1				Пров	ерка Р	lash	
	00	01	02	03	04	Ø5	06	07	Ø8	09	ØA	ØB	ØC	ØD	ØE	ØF	٥	12	34	15	578	9 A I	BC	DE	F			Пр	orpan	імир,	Eepror	n
																											Ē		Чтен	ие Еер	orom	_
																												П	рове	ока Ек	eprom	
	-	_	_	_	_	_		_	_	_	_	_	_	_	_	4		_		_			_	_	1.4			_				

Внимание: в поле "Микросхема" должно быть указано ATmega, если это не так – то нужно выбрать ATmega.

- 8. Открутить винты крышки и снять верхнюю часть блока УГП (вместе с платами и разьёмами). Снизу на плате находится разьем для программирования, подписанный PROG/ETH.
- 9. Подключить шлейф программатора к разьёму программирования(PROG/ETH) блока УГП и подать питание на блок УГП.
- 10. Нажать в программе кнопку "Чтение сигнатуры" и убедится что сигнатура читается и в нижней строчке программы сообщает ATMEGA128. Если происходит ошибка, то нужно выяснить её причину: проверить питание, контакт шлейфа итд...
- 11. Нажать кнопку "Автопрограммирование". После проведения прошивки, программа выдаст результат об успешном завершении операции.
- 12. Снять питание с блока УГП и отсоединить шлейф программатора
- 13. Убедиться что прошита новая версия: включить блок УГП, установить тумблер АВТ/РУЧ в положение руч и зажать на время более 1с кнопку " ОТ МЕНА". На экране блока УГП высветиться текущая версия прошивки.

При последующих операциях прошивки других блоков, пункты 1-6 заново выполнять ненужно.